



LA SARDEGNA PER "PICCOLI E GRANDI GULLIVER": VIA ALL'AVVENTURA

Vi piacerebbe trascorrere tanti giorni sereni in un magnifico bosco di eucalipti davanti al golfo dell'Asinara, in Sardegna? E dormire in tende sopraelevate in riva a un fiume, da dove si vede il mare blu? E imparare a costruire ponti, rifugi, mongolfiere, aquiloni e le cose più impensate con il

legno e con la corda? E' la proposta del "Campo Gulliver" di Valledoria (Sassari), rivolta a bambini e ragazze, giovani e adulti che vogliano stare insieme agli altri e condividere una vacanza all'insegna dell'avventura e dei "bivacchi serali", che amino scendere in canoa lungo i fiumi, preparare canti, danze e spettacoli teatrali di gruppo e condividere tanti altri divertimenti

ancora. Se siete dei "piccoli grandi Gulliver" in attesa di sviluppare in modo armonioso la vostra personalità di avventurieri, il "Campo Gulliver" in Sardegna è ciò che fa per voi. Sarete accompagnati da "fratelli maggiori" (gli animatori) che vi aiuteranno a scoprire le vostre capacità e a crescere nella natura sfruttandole al meglio, con una serie di proposte

Una vacanza che è una continua scoperta



Vivere una vacanza da protagonisti nel cuore della natura. Nel nord della Sardegna, tra sabbie calde, boschi verdi e acque cristalline, c'è un campo-avventura per bambini e ragazzi di tutte le età che vi aspetta. E' il "Campo Gulliver" di Valledoria (Sassari) affacciato sul Golfo dell'Asinara, là dove il pescosissimo fiume Coghinas sfocia nel mare incontaminato. Lì, tra gli eucalipti del bosco, ospiti e famigliari potranno affrontare

la propria avventura proprio come le imprese del protagonista del romanzo di Jonathan Swift, in un mondo reale ai confini del sogno e della fantasia.

Costruire, giocare, sperimentare

Sono tantissime le attività da fare, e poi da raccontare agli amici, offerte dal "Campo



Gulliver": prendono ispirazione dallo scautismo e dal suo modo di fare comunità, saranno gestite da una Cooperativa Sociale Onlus e quindi senza scopo di lucro.



Vivendo di volta in volta una diversa "ambientazione fantastica", circondati da maghi, folletti e corsari, ragazzi di tutta Europa, bambini dagli 8



ai 14 anni (e anche le famiglie con prole) si ritroveranno insieme al "Campo Gulliver". Lì potranno dormire in tende sopraelevate vicino al fiume o in riva al mare, discendere il rio in canoa, o con le zattere, e osservare gli splendidi aironi, con i pesci costieri che saltano intorno.

Voi, i giovani Robinson Crusoe della Sardegna,



imparerete a conoscere le stelle, a orientarvi con la luce del sole e una semplice asta di



legno, a costruire e attraversare un ponte (proprio come si fa nel

lontano Tibet), a realizzare una "sala da pranzo" sotto la tenda, a costruire rifugi e anche stazioni meteorologiche per prevedere le condizioni del tempo.

Ci saranno percorsi di abilità, mongolfiere e aquiloni da fare con le vostre mani, gare con l'arco in compagnia, giochi ad arrampicarsi sugli alberi e sulla roccia; potrete immergervi in acqua e pescare, partecipare a piccoli corsi di equitazione, imparare a osservare e catalogare le principali specie di animali, piante e fiori, oltre ad accogliere le nozioni base di pronto soccorso, protezione civile e tecniche anti-incendio. Nella piscina si faranno anche immersioni con le bombole e i più coraggiosi, se vorranno, potranno seguire



un corso vero e proprio per sub.

Il campo, i "sottocampi", le palafitte, gli animatori

La vita al "Campo Gulliver" si svolge in comunità e in allegria. Ci sarà l'elezione dei capi squadra e si decideranno insieme le norme di campo e gli incarichi di ognuno. Gli ospiti alloggeranno in tende da sei posti montate su belle e robuste palafitte in legno e corda. Sono tutte dotate di scala e balaustra di protezione e inserite armonicamente nel verde. Sotto le tende, gli animatori con i ragazzi allestiranno la "sala da pranzo" e il tavolo di squadra.

Il "Campo Gulliver" si divide

in "sottocampi" per le diverse fasce di età: c'è il mondo di Fantasia e Giochi per i più piccoli (dagli 8 ai 12 anni); il periodo di Avventura e Autonomia per gli intermedi (dai 12 ai 14 anni); il sottocampo di Avventura e Cogestione per i più grandi (dai 15 ai 17 anni). Infine, per i piccoli nuclei familiari, è prevista l'ospitalità in tende e la sperimentazione di tecniche di avventura e di vita comunitaria.

Ogni gruppo di otto ragazzi avrà a disposizione un animatore con funzioni educative. Gli educatori a loro volta saranno coordinati da un capo campo con il quale stenderanno un programma delle attività di gruppo e definiranno gli strumenti di azione per le varie attività ricreative. Tutto il "Campo Gulliver" usufruisce delle strutture del vicino Camping "La Foce" (che è dotato di servizi igienici, acqua calda, telefoni pubblici, Internet ed e-mail, cucine, ristorante, sorveglianza anche notturna, locale infermeria, servizio ambulanza). Per andare al mare dal "Campo Gulliver" ci saranno due battelli navetta che continuamente attraverseranno il fiume Coghinas, fino a portare i "piccoli e grandi Gulliver" al mare azzurro di Sardegna aperto nel suo splendore davanti a loro.

La proposta è quella di vivere la vostra estate come novelli naufraghi che dal nulla impareranno ad affrontare le insidie ed a integrarsi nella terra che li ospita. Tutto questo insieme a ragazzi d'altri Paesi europei e di tante

regioni italiane.

Come, dove, quando

Se siete interessati a questa magnifica avventura, potete cominciare già da ora a visitare il sito www.campogulliver.it, dove troverete tutte le informazioni utili e potrete anche cimentarvi in una "caccia al tesoro"! Per chi preferisce i metodi tradizionali, si può telefonare dal lunedì al venerdì, dalle 10.00 alle 12.00 e dalle 17.00 alle 19.00, ai numeri 02-90963339 oppure 339-8007516.

Il "Campo Gulliver" si trova in Sardegna, a Valledoria (SS), all'interno del Camping "La Foce": è raggiungibile in 30' di auto dai porti di Olbia e Porto Torres, o in 40' di macchina dagli aeroporti di Olbia

Che ora è? Scoprilò con la meridiana

Vuoi sapere che ora è senza portarti sempre dietro l'orologio da polso? Al "Campo Gulliver" potrai realizzare una meridiana, il tuo nuovo efficacissimo orologio solare. Per prima cosa devi tracciare sul terreno un solco di un metro di diametro. Al centro metti un ramo anch'esso lungo un metro e inclinato verso Nord con un angolo pari alla latitudine dove ti trovi: l'Italia è compresa tra il 47° e il 35° meridiano. Poi segna ad ogni ora la posizione dell'ombra creata dal ramo... e il tuo orologio solare è pronto!



L'alba del giovane avventuriero

"E' l'alba al Campo Gulliver, l'aria è così fresca, frizzante...



pura. Unico rumore quello della pagaia sull'acqua... la natura è in silenzio: sembra rispettare ed aspettare il sorgere del sole. Sono completamente immerso in questo infinito susseguirsi... il buio,

l'aurora, il sole... la luce e questo fiume sono così selvaggi, così veri... e la canoa va, leggera e silenziosa. Da una piccola ansa, nascosto tra le canne, un airone mi guarda e vola via; restano un uomo, una canoa e questo silenzio senza tempo: potrebbe essere un giorno qualunque di un anno qualunque, ma io non scorderò mai quest'alba!"



a cura di M. Marena